

“GIOCHI D'AUTUNNO” 2020 - MODALITÀ CARTACEA
13 NOVEMBRE 2020

DURATA DELLA PROVA:

Le difficoltà e la durata dei "Giochi" sono previste in funzione delle classi frequentate e delle varie categorie: **CE** (per gli allievi di quarta e quinta primaria) **60 minuti**; **C1** (per gli studenti di prima e seconda secondaria di I grado) **90 minuti**; **C2** (per gli studenti della terza classe della secondaria di I grado e prima classe della secondaria di II grado) **90 minuti**; **L1** (per gli studenti di seconda, terza e quarta secondaria di II grado) **90 minuti**; **L2** (per gli studenti di quinta secondaria di II grado) **90 minuti**.

Ogni Responsabile d'Istituto può stabilire l'ora di inizio e di fine della gara annotando nell'apposito spazio del foglio-risposte la durata **in minuti di esecuzione** della prova da parte dei singoli concorrenti per consentirci di valutare eventuali situazioni di pari merito.

MATERIALE CONSENTITO: forbici, righello, compasso, fogli millimetrati, colla ecc. Non è consentito l'uso di calcolatrici né di testi (tavole o altro).

CATEGORIE:

La categoria **CE** (quarta e quinta primaria) affronterà i quesiti riportati su un foglio a parte. Le categorie **C1** (prima e seconda secondaria di primi grado), **C2** (terza secondaria di primo grado e primo anno delle secondarie di secondo grado), **L1** (secondo, terzo e quarto anno delle secondarie di secondo grado), **L2** (ultimo anno delle secondarie di secondo grado) dovranno risolvere i quesiti indicati sul testo.

CRITERI DI VALUTAZIONE:

La Commissione giudicatrice del Centro PRISTEM stilerà le graduatorie tenendo conto, nell'ordine, dei seguenti criteri:

- numero di quesiti correttamente risolti;
- punteggio, ogni quesito vale tanti punti quanto il suo numero d'ordine (ad esempio, problema n. 5 = 5 punti);
- tempo impiegato;
- data di nascita.

Verrà assegnato un punteggio nullo in caso di risposte errate o non date.

DURANTE LA GARA:

1. I professori sorveglianti non devono fornire ovviamente ai concorrenti e neppure spiegazioni sul testo.
2. Sarebbe consigliabile non permettere l'uscita dall'aula durante la gara.
3. Non consentire in nessun modo di tenere il cellulare, anche se spento.

COMPILAZIONE DEL FOGLIO-RISPOSTE:

I concorrenti dovranno compilare in modo chiaro (in stampatello) l'intestazione (fornendo i loro dati) e la colonna relativa alle risposte ai quesiti. Le altre colonne sono invece di competenza della Commissione giudicatrice.

Verranno valutati solo gli esercizi corrispondenti a ogni categoria. Se un concorrente ha risolto correttamente anche esercizi di altre categorie, non ottiene comunque punteggio per questi esercizi.

IMPORTANTE:

I testi dei problemi devono rimanere riservati e non possono essere diffusi via Internet, sulla stampa ecc., in quanto gli stessi giochi vengono sottoposti agli studenti di altri Paesi in date che possono essere successive a quella italiana (il Responsabile dei "Giochi d'Autunno" dell'Istituto, al termine della gara, dovrà ritirare anche i testi dei quesiti).

INFORMAZIONI.

Per ulteriori informazioni ci si può rivolgere alla segreteria del Centro PRISTEM:

TEL. 02-58365927 oppure 02-58365618

E-MAIL: pristem@unibocconi.it